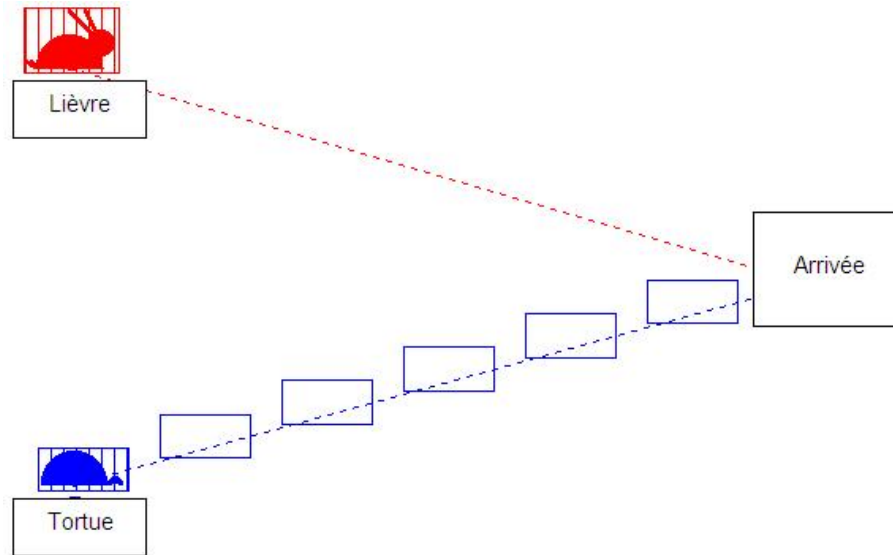


DE LA FONTAINE aux probabilités

On dispose d'un dé et on considère le jeu suivant :



- On lance le dé ;
- Si le 6 sort, le lièvre gagne, sinon la tortue avance d'une case ;
- La tortue gagne si elle arrive à la sixième case avant le lièvre.

1. Quelle vous semble être la situation la plus enviable ?
2. Simuler 5 expériences à l'aide d'un dé.
3. Simuler 1000 expériences à l'aide du logiciel de votre choix.
4. Déterminer la probabilité de victoire de la tortue.
5. En déduire la probabilité de victoire du lièvre.
6. Déterminer la probabilité de victoire de la tortue selon le nombre de cases qui la sépare de l'arrivée.