

# MATHs.en.JEANS

Les tablettes de chocolats  
PARIS Nicolas  
PENGAM Matthieu

# Chocolat ?

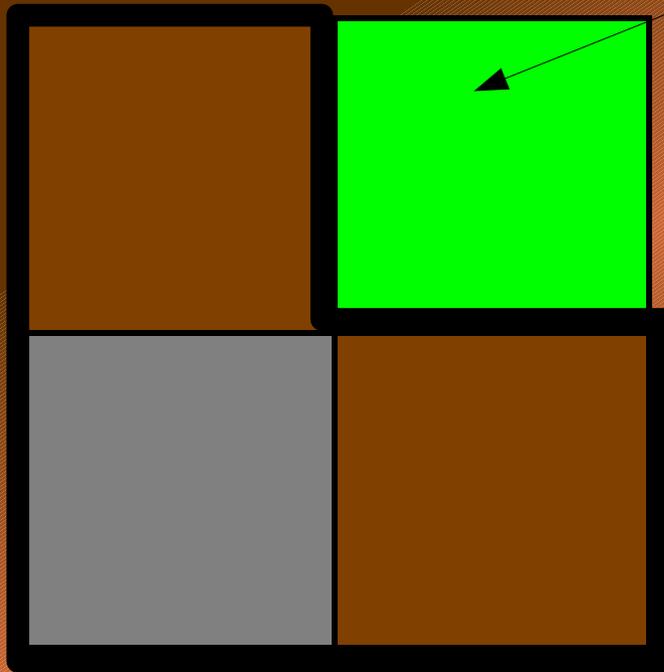
Le jeu est simple : une tablette de chocolat rectangulaire dont on connaît le nombre de carrés, le dernier carré en bas à gauche ne doit pas être mangé, il faut que l'adversaire le mange.

On peut manger autant de carré que l'on veut dans un coin en haut à droite (carré ou rectangle).

Peut-on, du premier coup, s'assurer la victoire ?

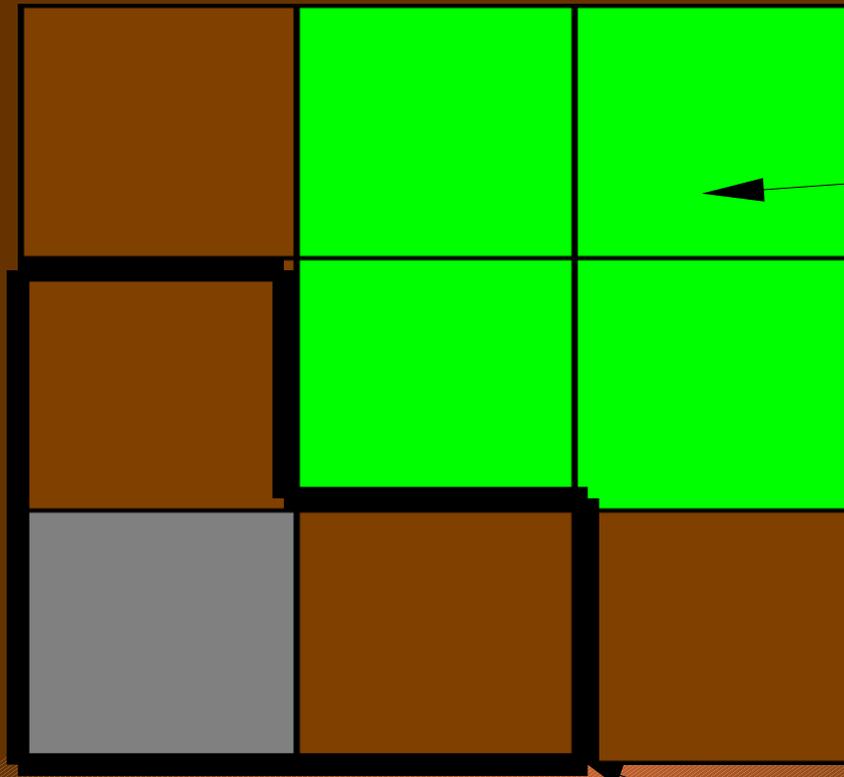
# Sur un carré 2 x 2

Manger le carré



Le périmètre de sécurité, cet équerre nous assure une victoire car l'adversaire peut manger n'importe quel carré de chocolat on prend l'autre .

# Sur un carré 3 x 3

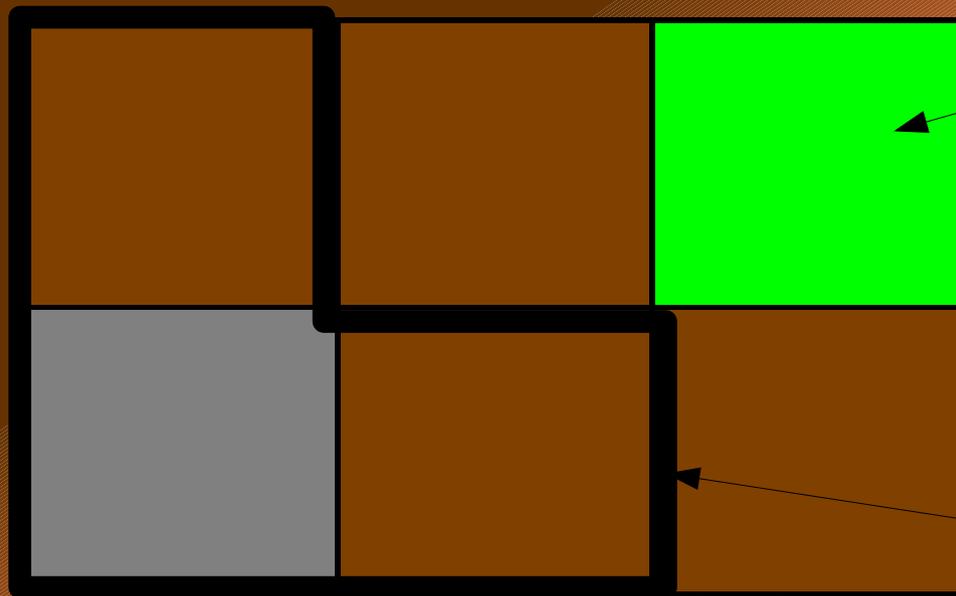


Manger le plus grand carré possible afin d'arriver sur un équerre comme sur le premier cas.

Il suffit de « suivre » le jeu de l'adversaire : manger autant de carré que lui jusqu'à le rabattre sur le périmètre de sécurité.

Cette technique (manger le carré le plus grand possible) marche sur tout types de carrés, peut en importe la taille. Carrés uniquement.

# Sur un rectangle 2 x 3



Manger un seul carré, celui en haut à droite.

Peut importe le jeu de l'adversaire, on peut le rabattre sur le périmètre de sécurité en toutes circonstances.

Cette technique (manger le premier carré en haut à droite) fonctionne sur tout les rectangles à deux lignes (2 x 4) ou deux colonnes (5 x 2).