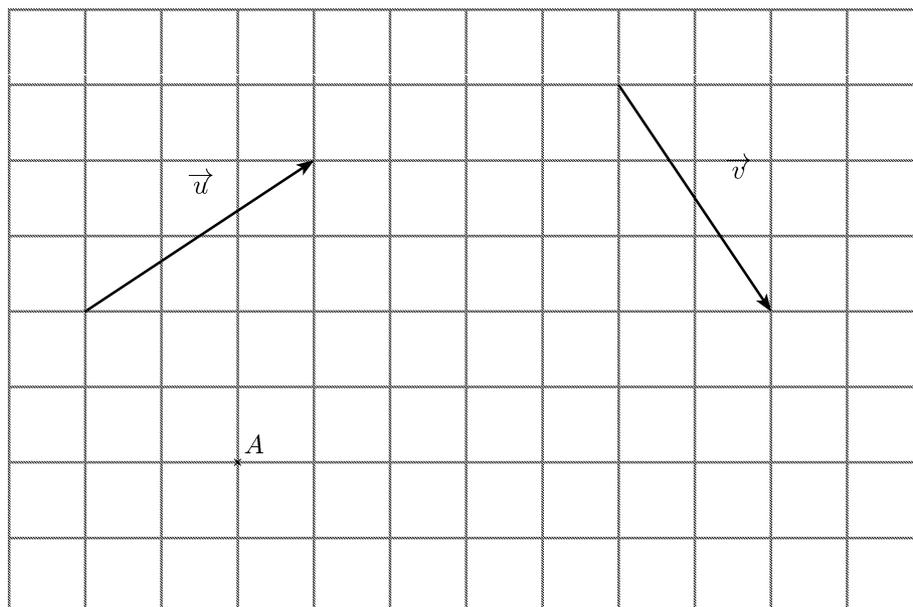


Somme de vecteurs : Partie 1



1. Placer le point B pour que $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$.
2. Placer le point C pour que $\overrightarrow{BC} = \vec{v}$.

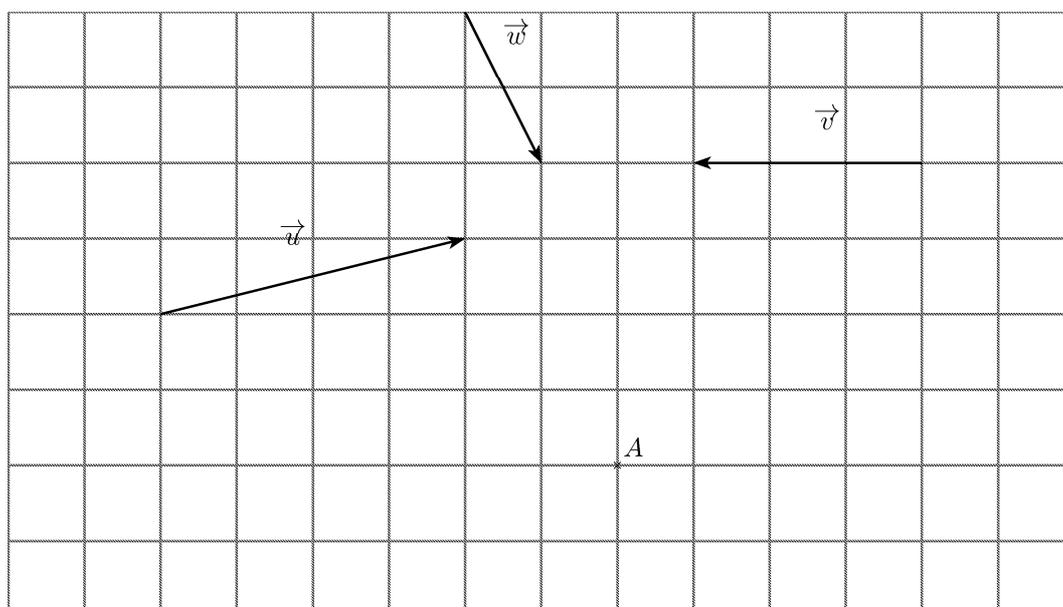
Définition:

Le vecteur \overrightarrow{AC} représente le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$.

Remarque:

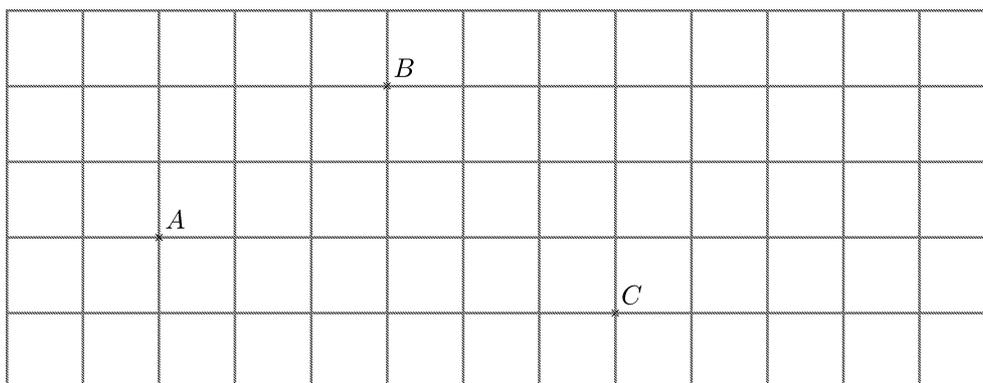
On en déduit la *relation de Chasles*. Pour tous points A, B et C :

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$$



1. Placer le point C pour que $\overrightarrow{AC} = \vec{u} + \vec{v}$.
2. Placer le point D pour que $\overrightarrow{AD} = \vec{u} + \vec{w}$.
3. Placer le point E pour que $\overrightarrow{AE} = \vec{v} + \vec{w}$.
4. Placer le point F pour que $\overrightarrow{AF} = \vec{w} + \vec{v}$.
5. Que peut-on remarquer ?
6. Placer le point G pour que $\overrightarrow{AG} = \vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$.

Somme de vecteurs : Partie 2



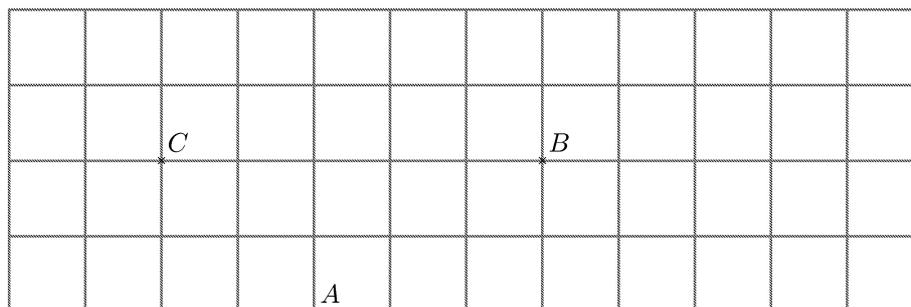
1. Placer le point D pour que $\vec{AD} = \vec{AB} + \vec{AC}$.
2. Déterminer la nature du quadrilatère $ABDC$.

Propriété: (Règle du parallélogramme)

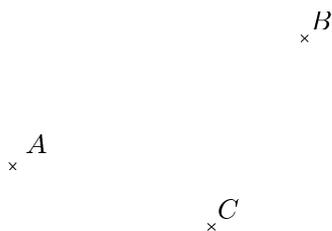
Pour tous points A, B et C :

$$\vec{AB} + \vec{AC} = \vec{AD}$$

où D est le point tel que $ABDC$ soit un parallélogramme.



1. Placer le point E pour que $\vec{AE} = \vec{AB} + \vec{AC}$.
2. Placer le point F pour que $\vec{BF} = \vec{AB} + \vec{AC}$.
3. Placer le point G pour que $\vec{BG} = \vec{AC} + \vec{EB}$.
4. Placer le point H pour que $\vec{AH} = \vec{AE} + \vec{AC}$.



1. Placer le point D pour que $\vec{AD} = \vec{AB} + \vec{AC}$.
2. Placer le point E pour que $\vec{AE} = \vec{BD} + \vec{AC}$.
3. Placer le point F pour que $\vec{BF} = \vec{AB} + \vec{EC}$.
4. Placer le point H pour que $\vec{CH} = \vec{CB} + \vec{CA}$.