

Exercices

Modéliser une expérience aléatoire, c'est déterminer les résultats possibles et la probabilité de chaque résultat de l'expérience.

Exercice 1:

On dispose de deux dés et on considère le jeu suivant :

- On lance les deux dés simultanément ;
- On cumule les nombres apparus sur les faces de chaque dé.

1. Modéliser cette expérience aléatoire.
2. Déterminer la probabilité d'obtenir une somme supérieure ou égale à 7.
3. Déterminer la probabilité d'obtenir une somme multiple de 3.

Exercice 2:

Un square est équipé de trois bancs à deux places. Deux personnes arrivent successivement et s'installent au hasard.

1. Modéliser cette expérience aléatoire.
2. Quelle est la probabilité que ces personnes soient assises côte à côte ?

Exercice 3:

On dispose de deux dés et on considère le jeu suivant :

- On lance les deux dés simultanément ;
- On effectue la différence du plus grand et du plus petit nombre apparu.

1. Modéliser cette expérience aléatoire.
2. Déterminer la probabilité d'obtenir une différence supérieure ou égale à 3.
3. Déterminer la probabilité d'obtenir une différence multiple de 2.

Exercice 4:

Déterminer dans un groupe de 34 personnes, la probabilité que deux personnes du groupe soient nées le même jour.