TP informatique - Sujet 2		
Enseignant : GREAU D. Classe : 205 Date : 03/06/2014	Nom : Prénom :	Note :

Tortue

Lièvre

			Arrivé

Un lièvre et une tortue font une course. Pour savoir qui avance, on lance un dé tétraédrique équilibré.

- Si le résultat n'est pas 4, la tortue avance d'une case.
- Si le résultat est 4, la lièvre avance de quatre cases et a gagné.

1. Estimer qui a le plus de chance de gagner à l'aide d'au moins 25 simulations.
2. Déterminer à l'aide d'un arbre la probabilité de victoire de chacun.
3. Si l'on modifie le nombre de cases, la situation change t'elle?