

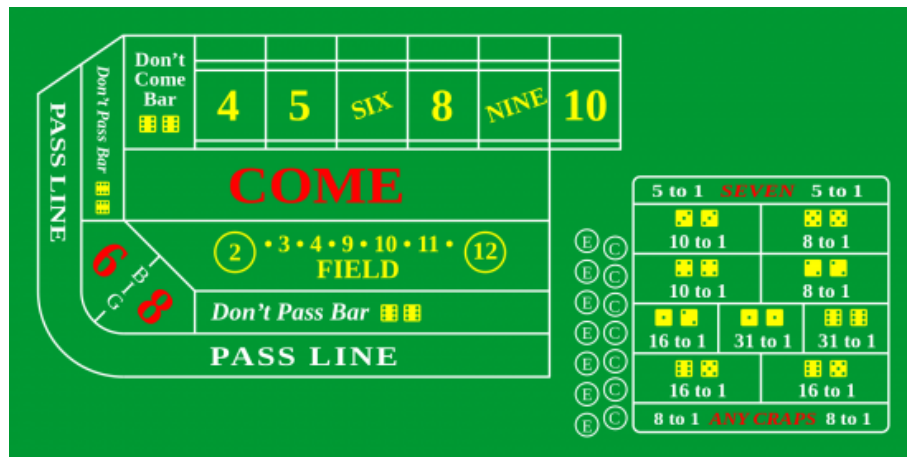
Dice game

The Wire est une série télévisée américaine en cinq saisons, créée par David Simon et diffusée entre 2002 et 2008. Elle a pour sujet la criminalité dans la ville de Baltimore (USA), à travers la vision de ceux qui la vivent au quotidien : policiers, trafiquants en tous genres, politiciens, enseignants, journalistes, résidents de Baltimore...

Dans l'extrait vidéo (tiré de la quatrième saison qui se concentre sur le système éducatif dans la ville), des élèves d'une classe de High School d'une école publique joue au Craps, un jeu de Casino qui se joue à l'aide de deux dés : un dé vert et un dé rouge.

Le principe de ce jeu est de parier une somme d'argent sur l'obtention (ou non) d'un résultat par la personne qui lance les dés.

Au départ du jeu, le lanceur et les autres joueurs déposent au choix une somme d'argent sur le résultat « passe » ou sur le résultat « ne passe pas » :



- Si le lanceur obtient 7 ou 11, c'est la mise « passe » qui l'emporte et le jeu s'arrête. Tous ceux qui ont parié sur « passe » récoltent deux fois leur mise initiale;
- Si le lanceur obtient 2 ou 3 ou 12, c'est la mise « ne passe pas » qui l'emporte et le jeu s'arrête. Tous ceux qui ont parié sur « ne passe pas » récoltent : une fois leur mise initiale si le résultat est 12 et deux fois sinon ;
- sinon le jeu continue avec des règles encore plus compliquées...mais tous ceux qui ont parié sur « ne passe pas » perdent leur mise et sont éliminés du jeu.

1. Déterminer la probabilité de gagner en pariant au départ sur la mise « passe ».
2. Si le lanceur mise sur « passe », déterminer la probabilité que le jeu continue après le premier lancer du joueur.