

## Fiche d'évaluation du devoir commun 2 (24/05)

Thème		Savoir-faire	Niveau	Questions
Fonctions	7	Déterminer l'image d'un nombre par le calcul		Q 1 a
Fonctions	8	Rechercher des antécédents par le calcul		Q 1 b + Q 7 b
Fonctions	4	Déterminer l'image d'un nombre graphiquement		Q 2 a
Fonctions	5	Rechercher des antécédents d'un nombre graphiquement		Q 2 b
Fonctions	6	Résoudre graphiquement une inéquation		Q 2 c
Fonctions	16	Construire un tableau de variation		Q 3 a + Q 7 d
Fonctions	17	Utiliser un tableau de variations		Q 3 b
Calcul	5	Développer, factoriser, simplifier des expressions polynomiales		Q 4 a
Calcul	7	Démontrer une égalité		Q 4 a
Fonctions	21	Identifier une fonction affine		Q 4 b
Fonctions	30	Déterminer le signe d'un produit ou d'un quotient de facteurs		Q 5 a
Fonctions	9	Résoudre algébriquement une inéquation		Q 5 b
Fonctions	26	Identifier une fonction polynôme du second degré		Q 6 a
Fonctions	27	Déterminer les variations d'une fonction polynôme du second degré		Q 6 b
Fonctions	19	Comparer les images de deux nombres d'un intervalle		Q 6 c
Fonctions	28	Identifier une fonction homographique		Q 7 a
Fonctions	29	Déterminer l'ensemble de définition d'une fonction homographique		Q 7 a
Calcul	4	Maîtriser le produit en croix		Q 7 b
Fonctions	12	Obtenir un tableau de valeurs d'une fonction à l'aide de son expression		Q 7 c
Fonctions	10	Tracer la courbe d'une fonction à l'aide d'un tableau de valeurs		Q 7 c
Échantillonnage	2	Obtenir un intervalle de fluctuation ou de confiance		Q 8 a
Échantillonnage	3	Interpréter un résultat d'échantillonnage		Q 8 b
Statistiques	7	Utiliser la courbes des fréquences cumulées		Q 9
Statistiques	1	Obtenir les indicateurs statistiques d'une série de données à la main		Q 10 a
Statistiques	3	Calculer une fréquence		Q 10 b
Tableur	3	Écrire une formule utilisant un fonction existante du tableur dans une cellule		Q 11
Probabilités	3	Déterminer la probabilité d'événements à partir d'une modélisation		Q 12 a et b
Probabilités	5	Déterminer la probabilité de la réunion de deux événements		Q 12 c
Probabilités	1	Modéliser une expérience aléatoire		Q 13
Probabilités	2	Utiliser un arbre, un diagramme ou un tableau pour calculer des proba.		Q 13
Vecteurs	4	Coordonnées du produit d'un vecteur par un nombre		Q 14 a
Vecteurs	3	Coordonnées d'une somme de vecteur		Q 14 b
Vecteurs	6	Utiliser la colinéarité pour démontrer un alignement ou un parallélisme		Q 15
Géométrie plane	7	Déterminer l'équation réduite d'une droite par le calcul		Q 16
Géométrie plane	9	Déterminer le point d'intersection de deux droites par le calcul		Q 17
Calcul	2	Effectuer des calculs avec des fractions		Q 17
Géométrie plane	6	Déterminer l'équation réduite d'une droite tracée dans le plan		Q 18 a
Géométrie plane	5	Tracer une droite dont à l'équation dans le plan		Q 18 b
Trigonométrie	2	Placer un réel sur le cercle trigonométrique		Q 19
Géo. dans l'espace	3	Volume d'un solide		Q 20 a
Géo. dans l'espace	1	Construire le patron de solides		Q 20 b
Géométrie plane	1	Utiliser les propriétés de géométrie du collège		Q 20 c,d