

Fiche de révision pour le devoir commun 2 (24/05)

Savoir-faire à maîtriser

Thème		Savoir-faire
Calcul	2	Effectuer des calculs avec des fractions
Calcul	4	Maîtriser le produit en croix
Calcul	5	Développer, factoriser, simplifier des expressions polynomiales
Calcul	7	Démontrer une égalité
Fonctions	4	Déterminer l'image d'un nombre graphiquement
Fonctions	5	Rechercher des antécédents d'un nombre graphiquement
Fonctions	6	Résoudre graphiquement une inéquation
Fonctions	7	Déterminer l'image d'un nombre par le calcul
Fonctions	8	Rechercher des antécédents par le calcul
Fonctions	9	Résoudre algébriquement une inéquation
Fonctions	10	Tracer la courbe d'une fonction à l'aide d'un tableau de valeurs
Fonctions	12	Obtenir un tableau de valeurs d'une fonction à l'aide de son expression
Fonctions	16	Construire un tableau de variation
Fonctions	17	Utiliser un tableau de variations
Fonctions	19	Comparer les images de deux nombres d'un intervalle
Fonctions	21	Identifier une fonction affine
Fonctions	26	Identifier une fonction polynôme du second degré
Fonctions	27	Déterminer les variations d'une fonction polynôme du second degré
Fonctions	28	Identifier une fonction homographique
Fonctions	29	Déterminer l'ensemble de définition d'une fonction homographique
Fonctions	30	Déterminer le signe d'un produit ou d'un quotient de facteurs
Échantillonnage	2	Obtenir un intervalle de fluctuation ou de confiance
Échantillonnage	3	Interpréter un résultat d'échantillonnage
Statistiques	1	Obtenir les indicateurs statistiques d'une série de données à la main
Statistiques	3	Calculer une fréquence
Statistiques	7	Utiliser la courbes des fréquences cumulées
Tableur	3	Écrire une formule utilisant un fonction existante du tableur dans une cellule
Probabilités	1	Modéliser une expérience aléatoire
Probabilités	2	Utiliser un arbre, un diagramme ou un tableau pour calculer des proba.
Probabilités	3	Déterminer la probabilité d'événements à partir d'une modélisation
Probabilités	5	Déterminer la probabilité de la réunion de deux événements
Vecteurs	3	Coordonnées d'une somme de vecteur
Vecteurs	4	Coordonnées du produit d'un vecteur par un nombre
Vecteurs	6	Utiliser la colinéarité pour démontrer un alignement ou un parallélisme
Géométrie plane	1	Utiliser les propriétés de géométrie du collège
Géométrie plane	5	Tracer une droite dont à l'équation dans le plan
Géométrie plane	6	Déterminer l'équation réduite d'une droite tracée dans le plan
Géométrie plane	7	Déterminer l'équation réduite d'une droite par le calcul
Géométrie plane	9	Déterminer le point d'intersection de deux droites par le calcul
Trigonométrie	2	Placer un réel sur le cercle trigonométrique
Géo. dans l'espace	1	Construire le patron de solides
Géo. dans l'espace	3	Volume d'un solide