## Localiser une solution de f(x)=0

## Théorème:

Soit f une fonction continue et strictement monotone sur un intervalle [a;b] tel que f(a) et f(b) sont de signes contraires. L'équation f(x) = 0 admet alors une unique solution  $\alpha$  dans l'intervalle [a;b].

- 1. Démontrer le théorème ci-dessus.
- 2. Démontrer l'équation  $x^3 3x^2 + 4x 1 = 0$  admet une unique solution  $\alpha$  sur [-10; 10].
- 3. Encadrer  $\alpha$  entre deux entiers consécutifs.

Le théorème ci-dessus donne l'existence d'un réel  $\alpha$  dans l'intervalle [a;b] tel que  $f(\alpha)=0$  mais ne nous donne pas le moyen de trouver  $\alpha$  ou une valeur approchée de  $\alpha$ .

4. Expliquer le fonctionnement de l'algorithme ci-dessous :

 $\begin{tabular}{ll} \hline \textbf{Variables}: \\ a, p \\ Algorithme: \\ \hline \textbf{Saisir } a \\ \textbf{Saisir } p \\ \hline \textbf{Tant que } f(a) \times f(a+p) > 0 \text{ faire } \\ a \text{ reçoit } a+p \\ \hline \textbf{FinTant} \\ \textbf{Afficher } a \\ \textbf{Afficher } a+p \\ \hline \end{tabular}$ 

- 5. Programmer l'algorithme ci-dessous à l'aide du logiciel Algobox.
- 6. Trouver un encadrement d'amplitude  $10^{-4}$  de  $\alpha$  à l'aide de cette algorithme