

Activité rapide n°20 - chapitre 9

GREAU D.

31/03/2017

On lance dix fois de suite une pièce de monnaie équilibrée. On note X la variable aléatoire qui indique le nombre de fois où l'on a obtenu pile.

Question 1 : Déterminer la probabilité d'obtenir exactement trois fois pile.

On lance dix fois de suite une pièce de monnaie équilibrée. On note X la variable aléatoire qui indique le nombre de fois où l'on a obtenu pile.

Question 2 : Déterminer la probabilité d'obtenir au moins quatre fois pile.

On lance dix fois de suite une pièce de monnaie équilibrée. On note X la variable aléatoire qui indique le nombre de fois où l'on a obtenu pile.

Question 3 : Déterminer la probabilité d'obtenir au plus quatre fois pile.

On considère une variable aléatoire Y suivant une loi normale de paramètres $\mu = 10$ et $\sigma = 2$.

Question 4 : Déterminer $P(Y \leq 10)$

On considère une variable aléatoire Y suivant une loi normale de paramètres $\mu = 10$ et $\sigma = 2$.

Question 5 : Déterminer $P(6 \leq Y \leq 14)$

On considère une variable aléatoire Y suivant une loi normale de paramètres $\mu = 10$ et $\sigma = 2$.

Question 6 : Déterminer $P(6 \leq Y \leq 10)$

Fin